Generatory liczb pseudolosowych oparłem o generator multiplikatywny, w którym a = 16807 oraz m = 2^31-1 = 0x7fffffff. Aby nie wyjść poza zakres 32-bitowego „inta” (po pomnożeniu przez a) generowane wartości zapisywałem, jako 64-bitowy *long long int*. Po podzieleniu uzyskanej liczby całkowitej przez m (i odpowiednim rzutowaniu na *double*) otrzymałem liczbę z zakresu (0, 1). Wyznaczyłem 10000 kolejnych wartości zgodnie z poniższym kodem.

std::ofstream myfile;

myfile.open("seeds.txt");

auto\* generator = new Generators(1);

for(int i=0; i<10000; i++)

{

const auto amount\_from\_rng = generator->uniform\_01\_distribution();

myfile<<amount\_from\_rng<<"\n";

}

generator->~Generators();

myfile.close();

Następnie przekopiowałem dane z pliku tekstowego do Excela i sporządziłem histogram, który eksperymentalnie potwierdził, że powyższy generator generuje rozkład jednostajny z zakresu (0, 1). Wszystkie pozostałe generatory korzystają z tego rozkładu.   
Aby zapewnić, że poszczególne zdarzenia będą korzystały z innego podciągu generowanych liczb, na początku wygenerowałem 20 ziaren (jąder) odległych od siebie o 100000 liczb. Każda z rodzajów generowanych wartości (czas przybycia dawcy, ilość potrzebnej krwi u pacjenta itp.) będzie zaczynać się od innego z tych ziaren. Ziarna zapisałem potem w tablicy. Kod:

std::ofstream myfile;

myfile.open("seeds.txt");

auto\* generator = new Generators(1);

for (int j = 0; j < 20; j++) {

for (int i = 0; i < 100000; i++)

{

auto amount\_from\_rng = generator->uniform\_01\_distribution();

}

myfile << generator->get\_seed()<<", ";

}

generator->~Generators();

myfile.close();

Pozostałe rozkłady uzyskałem w następujący sposób:   
*U = rozkład równomierny (0,1)*

Rozkład równomierny <min, max> otrzymałem wyliczając:

U\*(max+1-min) + min  
Tą jedynkę dodałem aby zrekompensować rzutowanie na *int*

Rozkład wykładniczy wyliczyłem korzystając z metody odwrotnej dystrybuanty:  
-średnia \* ln(U)

Rozkład geometryczny wyznaczyłem licząc, za którą próbą wylosowane u będzie mniejsze od 1/średnia.  
  
Rozkład normalny (0, 1) wyznaczyłem dodając 12 kolejnych u, a następnie odejmując 6. Korzystamy tutaj z centralnego twierdzenia granicznego, wyznaczona przez nas suma jest dobrym przybliżeniem rozkładu normalnego.

Rozkład normalny (mi, sigma) wyliczamy:  
N(0,1) \* sigma + mi

Histogramy powyższych przykładów znajdują się w dołączonym arkuszu kalkulacyjnym.